

PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO MISIÓN 1

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO MISIÓN 1

Paso 1: Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 2.



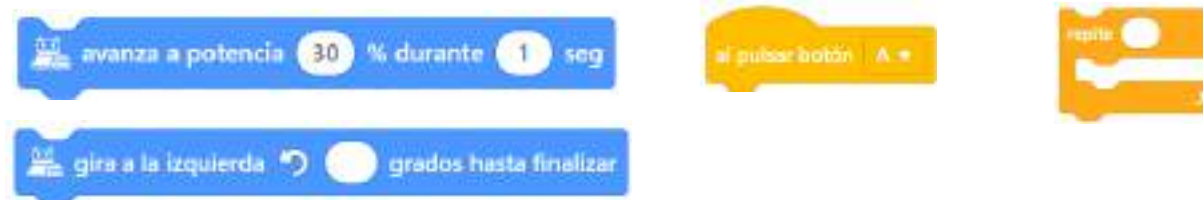
PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO – MISIÓN 2

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO – MISIÓN 2

Paso 1: Codey Rocky se pone en marcha y gira

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro
del bloque de bloque del paso 2.
4. Categoría Acción  y colocar el bloque 
5. Categoría Control  y colocar el bloque 
6. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro
del bloque del paso 5.



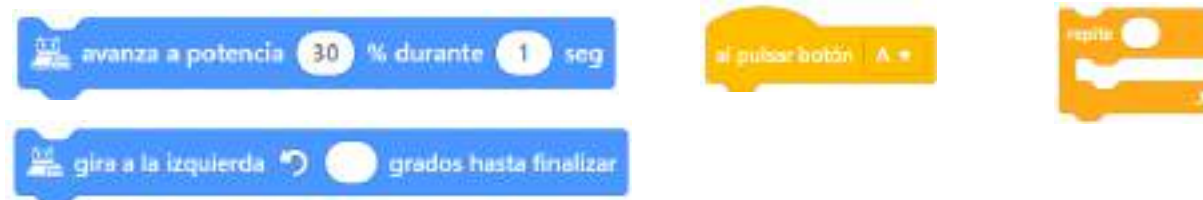
PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO – MISIÓN 2

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO – MISIÓN 2

Paso 1: Codey Rocky se pone en marcha y gira

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro
del bloque de bloque del paso 2.
4. Categoría Acción  y colocar el bloque 
5. Categoría Control  y colocar el bloque 
6. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro
del bloque del paso 5.



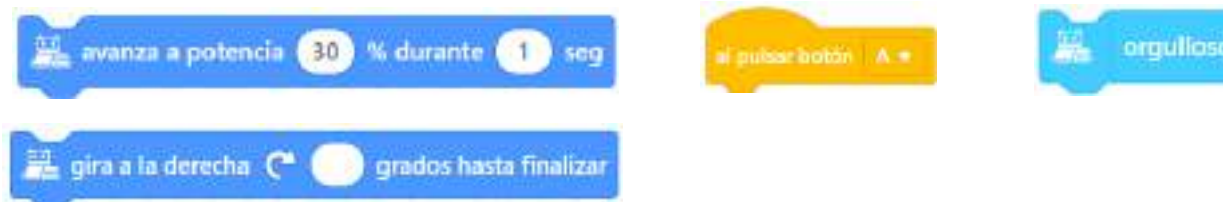
PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 3

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 3

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Acción  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 3

Paso 2. Codey Rocky muestra una emoción

1. Categoría Eventos



y colocar el bloque



2. Categoría Acción



y colocar el bloque



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 4

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 4

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 2.
4. Categoría Acción  y colocar el bloque 
5. Categoría Acción  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 4

Paso 2. Codey Rocky muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Apariencia y



colocar el bloque



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 5

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 5

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro
del bloque del paso 2.
4. Categoría Acción  y colocar el bloque 
5. Categoría Control  y colocar el bloque 
6. Categoría Acción  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 5

Paso 2. Codey Rocky reproduce un sonido

1. Categoría Altavoz



y colocar el bloque



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 6

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 6

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Acción  y colocar el bloque 
3. Categoría Control  y colocar el bloque 
4. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro
del bloque del paso 3.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 6

Paso 2. Codey Rocky al notar un sonido reproduce notas musicales

1. Categoría Evento



y colocar el bloque



2. Categoría Altavoz



y colocar el bloque



3. Categoría Altavoz



y colocar el bloque



4. Categoría Altavoz



y colocar el bloque



5. Categoría Altavoz



y colocar el bloque



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 7

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 7

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Acción  y colocar el bloque 
3. Categoría Control  y colocar el bloque 
4. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro
del bloque del paso 4.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 7

Paso 2. Codey Rocky muestra LED de colores

1. Categoría Iluminación  y colocar el bloque



2. Categoría Iluminación  y colocar el bloque



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 8

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 8

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos



y colocar el bloque



2. Categoría Acción



y colocar el bloque



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 8

Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



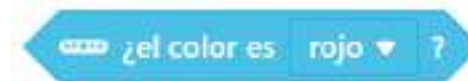
y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.

