



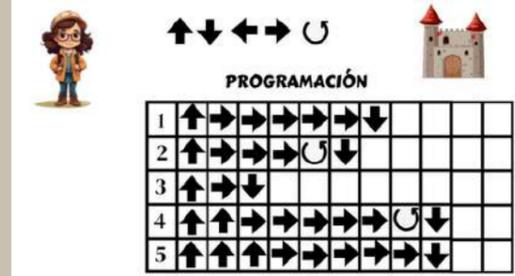
CASTILLOS DE VASOS

ANTES DE EMPEZAR

Os dividiréis en arquitectos y constructores:

- Los **arquitectos** reciben la silueta de vasos y realizan la programación.

1



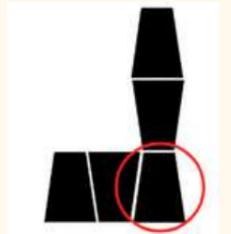
- Los **constructores** transforman las instrucciones en una figura real.



¿CÓMO SE PROGRAMA?

2

Siempre debemos empezar por el vaso más alejado e ir completando cada fila desde abajo hacia arriba.



3

El vaso siempre empieza boca abajo.

La primera flecha será hacia arriba (coger vaso)

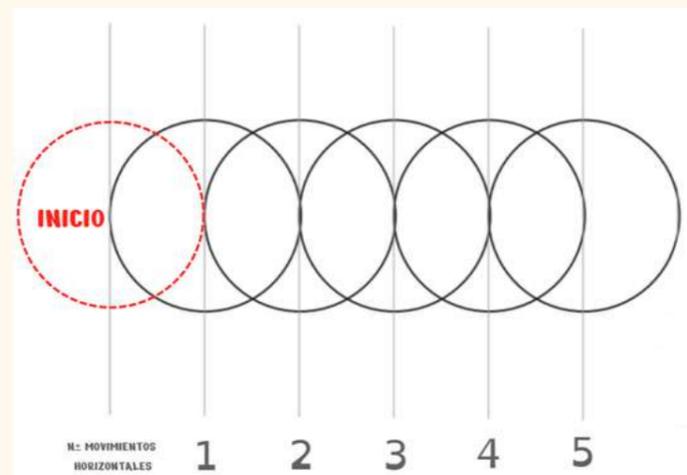


Si está en la segunda fila pondré dos flechas hacia arriba



4

Cada flecha horizontal indica mover **media circunferencia** del vaso. Puedes ayudarte de la plantilla para saber el número de movimientos que necesitas.



5

Para dar la vuelta al vaso usamos este símbolo



La última flecha será siempre hacia abajo (soltar vaso)

