

PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO MISIÓN 1

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:

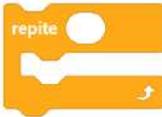


- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO MISIÓN 1

Paso 1: Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 2.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO MISIÓN 1

Misión 1: Solución



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO – MISIÓN 2

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO – MISIÓN 2

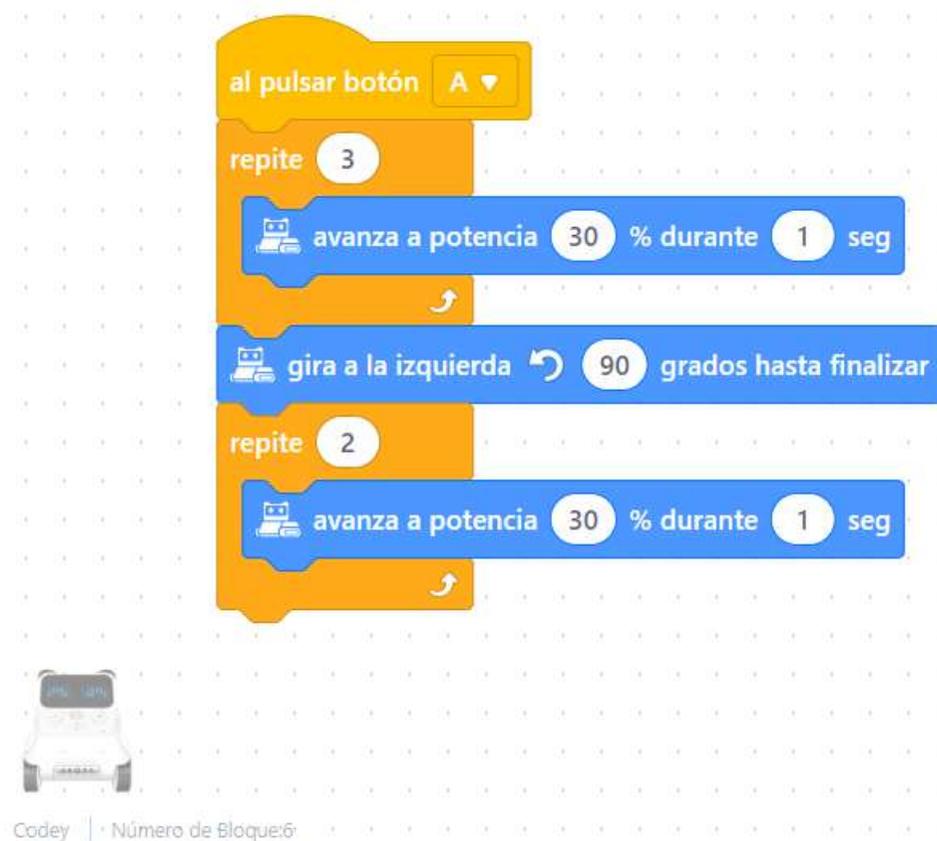
Paso 1: Codey Rocky se pone en marcha y gira

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque de bloque del paso 2.
4. Categoría Acción  y colocar el bloque 
5. Categoría Control  y colocar el bloque 
6. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 5.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO – MISIÓN 2

Misión 2: Solución



al pulsar botón A ▼

repite 3

avanza a potencia 30 % durante 1 seg

gira a la izquierda 90 grados hasta finalizar

repite 2

avanza a potencia 30 % durante 1 seg

Codey | Número de Bloques: 6



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 3

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 3

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  Eventos y colocar el bloque 
2. Categoría Acción  Acción y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  Acción y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 3

Paso 2. Codey Rocky muestra una emoción

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Acción  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 3

Misión 3: Solución



The image shows a Scratch-style programming environment with a grid background. A small white car icon labeled 'Codey' is positioned at the bottom left. The code consists of two event blocks: 'al pulsar botón A' and 'al pulsar botón B'. The 'A' block is connected to two motion blocks: 'gira a la derecha 90 grados hasta finalizar' and 'avanza a potencia 30 % durante 1 seg'. The 'B' block is connected to a 'orgulloso' block. At the bottom left of the grid, there is a small icon of the car and the text 'Codey | Número de Bloques: 5'.



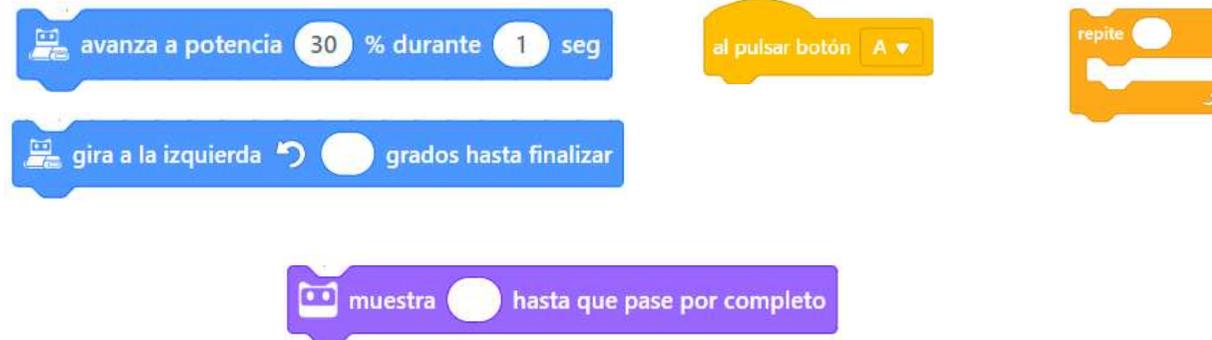
PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 4

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 4

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 2.
4. Categoría Acción  y colocar el bloque 
5. Categoría Acción  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 4

Paso 2. Codey Rocky muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Apariencia y  Apariencia colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 4

Misión 4: Solución



The image displays a Codey Rocky programming interface with the following sequence of blocks:

- al pulsar botón A** (Trigger block)
- repite 2** (Repeat block)
- avanza a potencia 30 % durante 1 seg** (Move block)
- gira a la izquierda 90 grados hasta finalizar** (Turn block)
- avanza a potencia 30 % durante 1 seg** (Move block)
- muestra Libertado, Igualdad y Fraternidad hasta que pase por completo** (Display block)

Codey | Número de Bloques



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 5

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 5

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Control  y colocar el bloque 
3. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 2.
4. Categoría Acción  y colocar el bloque 
5. Categoría Control  y colocar el bloque 
6. Categoría Acción  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 5

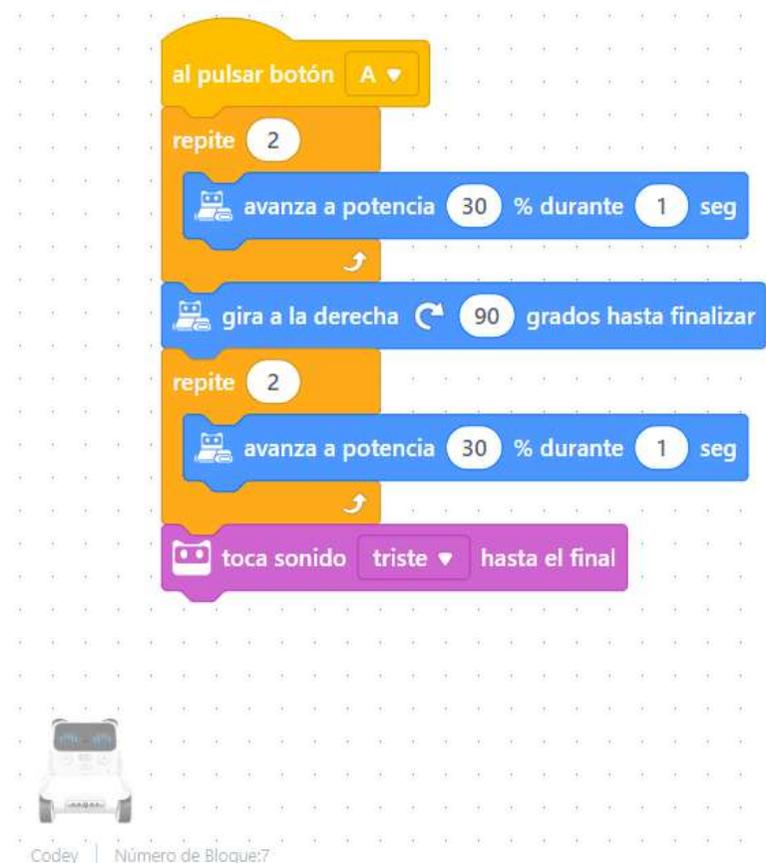
Paso 2. Codey Rocky reproduce un sonido

1. Categoría Altavoz  y colocar el bloque  `toca sonido` triste hasta el final



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 5

Misión 5: Solución



The image shows a Codey Rocky programming solution on a grid background. The code starts with a yellow 'al pulsar botón A' block. This is followed by an orange 'repite 2' block containing two blue blocks: 'avanza a potencia 30 % durante 1 seg' and 'gira a la derecha 90 grados hasta finalizar'. Below this is another orange 'repite 2' block containing one blue block: 'avanza a potencia 30 % durante 1 seg'. Finally, there is a purple 'toca sonido triste hasta el final' block. At the bottom left, there is a small image of the Codey Rocky robot and the text 'Codey | Número de Bloque:7'.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 6

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



Acción



Eventos

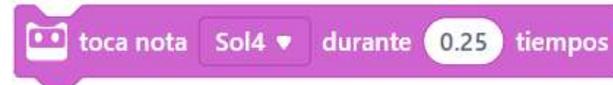
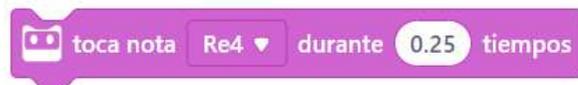


Control



Altavoz

- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 6

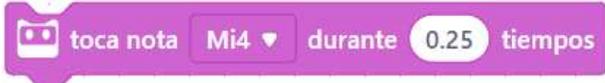
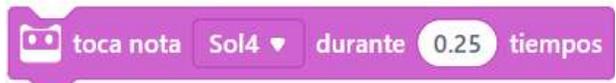
Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Acción  y colocar el bloque 
3. Categoría Control  y colocar el bloque 
4. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 3.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 6

Paso 2. Codey Rocky al notar un sonido reproduce notas musicales

1. Categoría Evento  Eventos y colocar el bloque 
2. Categoría Altavoz  Altavoz y colocar el bloque 
3. Categoría Altavoz  Altavoz y colocar el bloque 
4. Categoría Altavoz  Altavoz y colocar el bloque 
5. Categoría Altavoz  Altavoz y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 6

Misión 6: Solución



The image shows a sequence of code blocks for a Codey Rocky robot. The blocks are arranged in two columns. The left column contains: 'al pulsar botón A', 'gira a la izquierda 90 grados hasta finalizar', 'repite 2', and 'avanza a potencia 30 % durante 1 seg'. The right column contains: 'cuando intensidad del sonido > 25', 'toca nota Do4 durante 0.25 tiempos', 'toca nota Re4 durante 0.25 tiempos', 'toca nota Mi4 durante 0.25 tiempos', and 'toca nota Sol4 durante 0.25 tiempos'. A small Codey Rocky robot icon is visible at the bottom left of the code area.

Codey | Número de Bloque:9



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 7

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 7

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 
2. Categoría Acción  y colocar el bloque 
3. Categoría Control  y colocar el bloque 
4. Categoría Acción  y colocar el bloque  dentro del bloque del paso 4.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 7

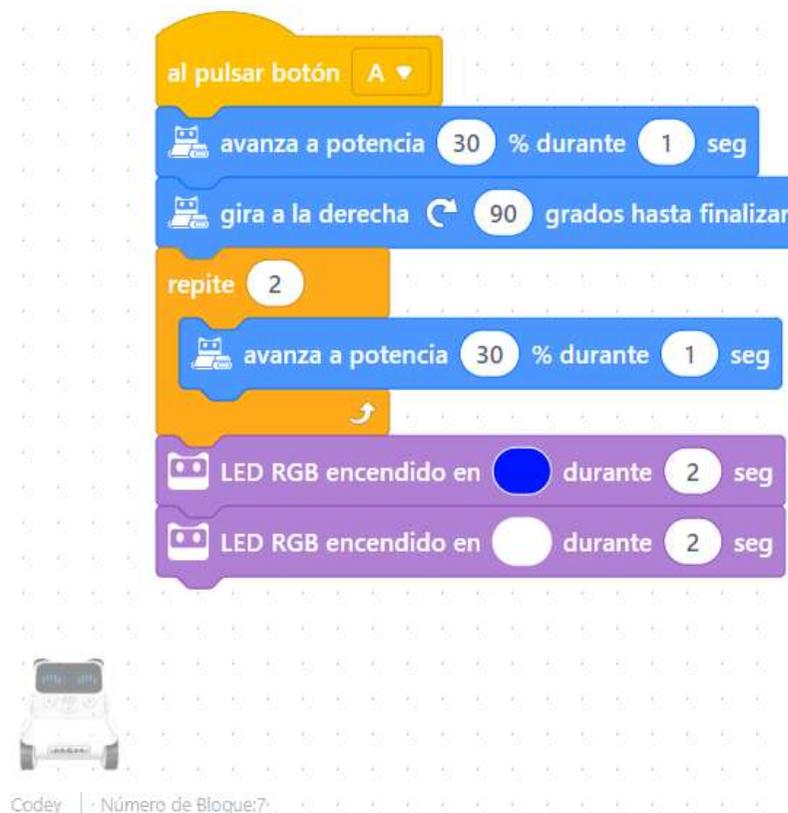
Paso 2. Codey Rocky muestra LED de colores

1. Categoría Iluminación  y colocar el bloque 
2. Categoría Iluminación  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 7

Misión 7: Solución



The image shows a Codey Blockly script for Mission 7. The script is set on a grid background and includes the following blocks:

- al pulsar botón A** (Yellow block)
- avanza a potencia 30 % durante 1 seg** (Blue block)
- gira a la derecha 90 grados hasta finalizar** (Blue block)
- repite 2** (Orange block)
- avanza a potencia 30 % durante 1 seg** (Blue block)
- LED RGB encendido en [Blue] durante 2 seg** (Purple block)
- LED RGB encendido en [White] durante 2 seg** (Purple block)

At the bottom left of the grid, there is a small image of the Codey Rocky robot and the text "Codey | Número de Bloque:7".



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 8

Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 8

Paso 1. Codey Rocky se pone en marcha

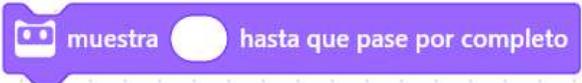
1. Categoría Eventos  y colocar el bloque 

2. Categoría Acción  y colocar el bloque 



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 8

Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control  y colocar el bloque 
2. Categoría Sensores  y colocar el bloque  dentro de la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.
3. Categoría Apariencia  y colocar el bloque  dentro de la forma del bloque del paso 1.



PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3^{er} CICLO - MISIÓN 8

Misión 8: Solución



The image shows a Scratch-style code editor with a grid background. The code consists of five blocks:

- al pulsar botón A** (Yellow block)
- avanza a potencia 30 % durante 1 seg** (Blue block)
- si ¿el color es rojo ? entonces** (Orange block)
- muestra Isabel y Fernando hasta que pase por completo** (Purple block)

Below the code is a small image of the Codey Rocky robot. At the bottom left, it says "Codey" and "Número de Bloque:5".

