

Rúbrica: Animación interactiva con Scratch

3.3 Desarrollar un producto final que dé solución a un problema de diseño, probando en equipo diferentes prototipos o soluciones digitales y utilizando de forma segura las herramientas, dispositivos, técnicas y materiales adecuados.

DESCRIPTOR	CONSEGUIDO DE FORMA EXCELENTE	CONSEGUIDO DE FORMA RELEVANTE	CONSEGUIDO	EN PROCESO	NO INICIADO
Explicar las características y el proceso seguido en la construcción del producto final por medio del lenguaje de programación	Explica excelentemente las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.	Explica bien las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.	Explica de manera aceptable las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.	Explica de manera deficiente las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.	Explica de manera muy deficiente las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.

