**Rúbrica: Animación interactiva con Scratch**

**3.3 Desarrollar un producto final que dé solución a un problema de diseño, probando en equipo diferentes prototipos o soluciones digitales y utilizando de forma segura las herramientas, dispositivos, técnicas y materiales adecuados.**

**CONSEGUIDO DE FORMA RELEVANTE**

 **NO INICIADO**

**EN PROCESO**

**CONSEGUIDO**

**CONSEGUIDO DE FORMA EXCELENTE**

**DESCRIPTOR**

**Explicar las características y el proceso seguido en la construcción del producto final por medio del lenguaje de programación**

Explica de manera muy deficiente las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.

Explica de manera deficiente las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.

Explica de manera aceptable las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.

Explica bien las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.

Explica excelentemente las partes, materiales, cómo funciona el museo interactivo/mapa de Londres/piano real, así como el proceso para construirlo.