# Rúbrica de Evaluación para Retos de Cajas de Aprendizaje

| **Criterio** | **1 - Insuficiente** | **2 - Suficiente** | **3 - Notable** | **4 - Excelente** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Entrega en tiempo y forma** | No entrega la tarea o lo hace de manera incompleta y fuera de plazo. | Entrega la tarea con retraso, aunque está completa. | Entrega la tarea completa en plazo, pero con errores menores de formato o claridad. | Entrega la tarea completa, en plazo y siguiendo todos los requisitos de formato y claridad. |
| **Documento de relaciones lógicas** | No elabora el documento, o este es incomprensible y carece de lógica. | Elabora el documento, pero presenta errores importantes en las relaciones o no es claro. | Elabora el documento correctamente, con relaciones lógicas claras y solo pequeños errores. | Elabora un documento claro, completo y con relaciones lógicas bien fundamentadas. |
| **Programación y uso de la Micro:bit** | No programa la Micro:bit o el código no funciona y no está relacionado con el reto. | El código es funcional pero incompleto o tiene errores significativos. | El código funciona correctamente, está relacionado con el reto y es claro en su implementación. | El código es completamente funcional, eficiente y resuelve el reto de manera innovadora. |
| **Precisión científica** | La información presentada en relación al reto de sostenibilidad es incorrecta o muy incompleta. | Incluye información básica sobre sostenibilidad, pero con errores relevantes. | Incluye información científica correcta y relacionada con sostenibilidad, aunque no profundiza lo suficiente. | La información es precisa, completa y está científicamente fundamentada en relación a la sostenibilidad. |
| **Creatividad en el diseño del proyecto** | El proyecto carece de originalidad y no utiliza adecuadamente las herramientas de programación y hardware. | Muestra algo de creatividad, pero es limitada en diseño o uso de herramientas. | El proyecto es creativo, bien diseñado y utiliza correctamente las herramientas de programación y hardware. | El proyecto es altamente creativo, visualmente atractivo y utiliza la programación y hardware de manera innovadora. |