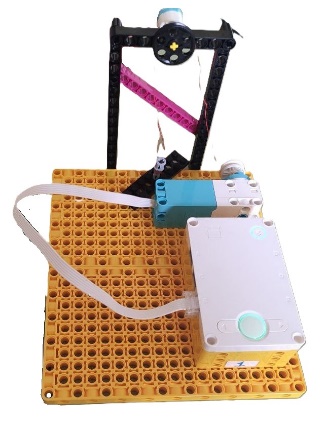
**Construyendo nuestra polea con LEGO**

1. **Así queda la polea montada**
2. **Programación de subida**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Modificar número de giros del motor**

1. **Programación de bajada**
2. **Bloques necesarios para la programación**

Un dibujo de un perro

Descripción generada automáticamente con confianza mediaUn dibujo de un perro

Descripción generada automáticamente con confianza mediaUn dibujo de un perro

Descripción generada automáticamente con confianza mediaUn dibujo de un perro

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Modificar número de giros del motor**

**Finalizar programación**

**Indicar giros**

**Establecer velocidad**

**Evento comienzo**

**Primera escena:** Qué es una grúa, qué tipo de máquina es, que máquinas simples la componen y sus partes.