

PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 2º ciclo EP-DIRECCIONES



1º paso: Codey Rocky se pone en marcha.

Ordena los bloques (puedes cambiar las opciones de emoción y sonido a la que elijas)







PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 2º ciclo EP-DIRECCIONES



2º paso: Programamos direcciones para guiar a Codey Rocky

- 1. Coloca bloque para iniciar con los botones A, B y C. "Al pulsar botón..."
 - 2. Elige qué acción va a realizar cuando pulses cada botón del robot
- 3. En avanzar, no olvides calcular la distancia que recorre para añadir más potencia o segundos para poder pasar cada recuadro del suelo)
 - 4. En el giro a izquierda y derecha, calcula cuántos grados tiene que girar







PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 2º ciclo EP-DIRECCIONES



