



# PIRÁMIDES DE VASOS

## ANTES DE EMPEZAR

Os dividiréis en arquitectos y constructores:

- Los **arquitectos** reciben la silueta de vasos y realizan la programación.

# 1



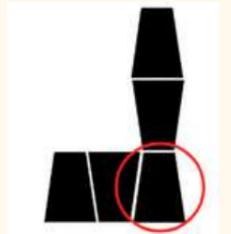
- Los **constructores** transforman las instrucciones en una figura real.



## ¿CÓMO SE PROGRAMA?

# 2

Siempre debemos empezar por el vaso más alejado e ir completando cada fila desde abajo hacia arriba.



# 3

El vaso siempre empieza boca abajo.

La primera flecha será hacia arriba (coger vaso)

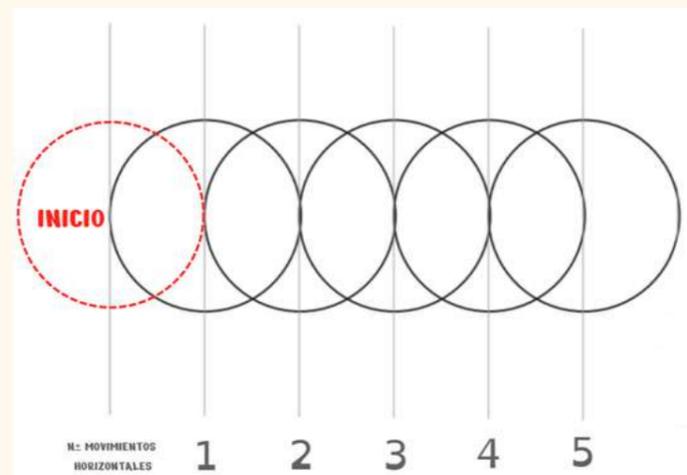
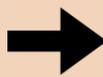


Si está en la segunda fila pondré dos flechas hacia arriba



# 4

Cada flecha horizontal indica mover **media circunferencia** del vaso. Puedes ayudarte de la plantilla para saber el número de movimientos que necesitas.



# 5

Para dar la vuelta al vaso usamos este símbolo



La última flecha será siempre hacia abajo (soltar vaso)

