

Grupo:		Curso:	
Alumnos del grupo:			
Título del programa:			
¿Qué queremos que haga nuestro programa?			

Scratch: ¿Qué bloques vamos a necesitar?

Makey-Makey: reflexionar y describir como vamos a conectar nuestro juego a la plantilla, conexiones, teclas a asociar, ...