



CdA GeoFútbolCode



Dibujando el terreno de juego.



Solución



Servicio de Innovación Educativa JCCM



Solución.



El trazado se ha realizado a E1:25 y teniendo la relación de 1 punto en pantalla con 1 cm en el campo de Fútbol:

```

al hacer clic en
  borrar todo
  subir lápiz
  ir a x: 0 y: 0
  fijar color de lápiz a
  fijar tamaño de lápiz a 3
  línea FondoBandaCentral
  esperar 1 segundos
  instalarquenda
  esperar 1 segundos
  línea Derecha
  esperar 1 segundos
  círculo Central
  esperar 1 segundos
  arco Izquierdo
  esperar 1 segundos
  arco Derecho

```

```

definir línea FondoBandaCentral
  deslizar en 1 segs a x: -210 y: 120
  bajar lápiz
  deslizar en 1 segs a x: -210 y: 120
  deslizar en 1 segs a x: -210 y: -120
  deslizar en 1 segs a x: -210 y: -120
  deslizar en 1 segs a x: -210 y: 120
  subir lápiz
  ir a x: 0 y: 120
  bajar lápiz
  deslizar en 1 segs a x: 0 y: -120

```

```

definir círculo Central
  subir lápiz
  ir a x: -5 y: 45
  bajar lápiz
  fijar color de lápiz a
  trazar 30
  mover 8 pasos
  girar 10 grados

```

```

definir área Derecha
  subir lápiz
  ir a x: 210 y: 80.6
  bajar lápiz
  deslizar en 1 segs a x: 144 y: 80.6
  deslizar en 1 segs a x: 144 y: -80.6
  deslizar en 1 segs a x: 210 y: -80.6
  subir lápiz
  ir a x: 210 y: 36.24
  bajar lápiz
  deslizar en 1 segs a x: 188 y: 36.24
  deslizar en 1 segs a x: 188 y: -36.24
  deslizar en 1 segs a x: 210 y: -36.24

```

```

definir área Izquierda
  subir lápiz
  ir a x: -210 y: 80.6
  bajar lápiz
  deslizar en 1 segs a x: -144 y: 80.6
  deslizar en 1 segs a x: -144 y: -80.6
  deslizar en 1 segs a x: -210 y: -80.6
  subir lápiz
  ir a x: -210 y: 36.24
  bajar lápiz
  deslizar en 1 segs a x: -188 y: 36.24
  deslizar en 1 segs a x: -188 y: -36.24
  deslizar en 1 segs a x: -210 y: -36.24

```



```

definir Arco Izquierdo
  subir lápiz
  ir a x: -174 y: -43
  apuntar en dirección 90
  fijar color de lápiz a
  dar a Grados + el valor 0
  repetir 30
    dar a Grados + el valor Grados + 10
  mover 8 pasos
  girar 10 grados
  si Grados > 30 y Grados < 150 entonces
    bajar lápiz
  sino
    subir lápiz

```

```

definir arco Derecho
  subir lápiz
  ir a x: 150 y: -43
  apuntar en dirección 90
  fijar color de lápiz a
  dar a Grados + el valor 1
  repetir 30
    dar a Grados + el valor Grados + 10
  mover 8 pasos
  girar 10 grados
  si Grados > 220 y Grados < 330 entonces
    bajar lápiz
  sino
    subir lápiz

```

