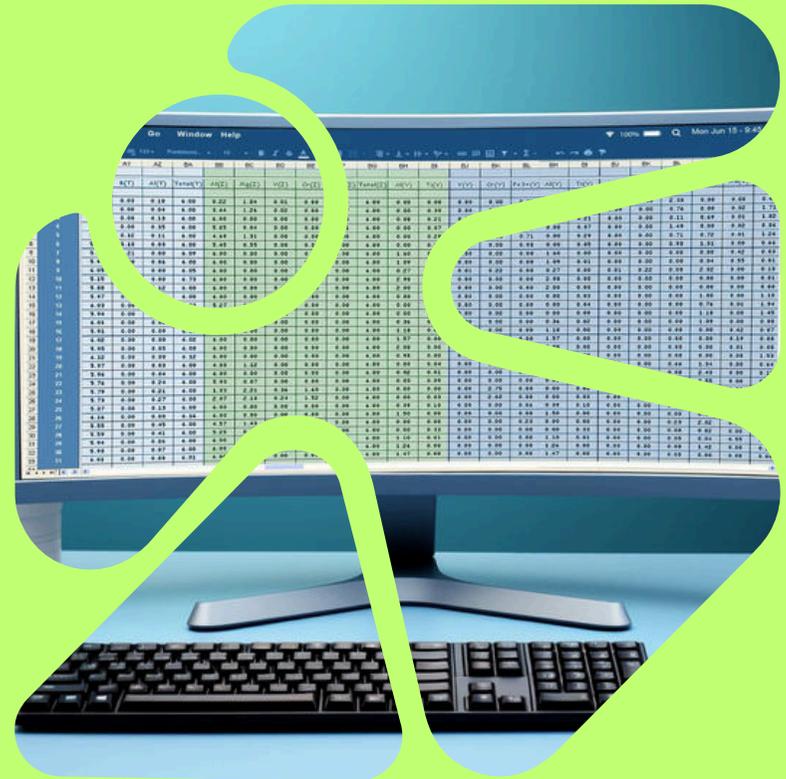


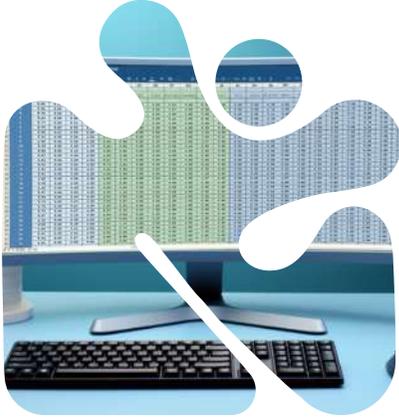
# Cálculo automático de magnitudes.

## CdA GeoFútbolCode



## Tarea





## Materiales necesarios.



- Conexión a Internet.
- Dispositivo digital para poder ejecutar los programas necesarios para las tareas propuestas (ordenador, tablet, etc.).
- Hoja de cálculo Excel o similar.

## Tarea.



Diseñaremos ahora una aplicación a la que dándole las variables de:

longitud del campo, anchura del campo, densidad de grano de césped por m<sup>2</sup> y cantidad de agua para el riego semanal, nos haga los cálculos de todas las magnitudes restantes de forma automática.

Utilizaremos para ello una hoja de cálculo.

