



RETO 3. CAMPANAS

FICHA 1

LEE LA SIGUIENTE INFORMACIÓN PARA PODER REALIZAR EL RETO



Se utilizan desde la antigüedad.



La  católica comenzó a usarla para enviar  en el año 604 por el Papa Sabino.



Se tocaban para:



Llamar a la gente para rezar



Anunciar bodas, bautizos, funerales



Ayudaba a las personas a saber la hora



Peligro de incendio o ataque

Las campanas eran como un gran teléfono antiguo que ayudaba a comunicar cosas importantes a todo el pueblo.





RETO 3. CAMPANAS

FICHA 2



Resuelve los siguientes problemas matemáticos para poder tocar las  en Scratch

Cada  tiene un número y un color, que se corresponde

1 Toque solemne 

2 Toque de peligro 

3 Toque de horas 

4 Toque de bodas 





RETO 3. CAMPANAS

PROBLEMA 1

1.Toque solemne

El campanario de nuestra iglesia, toca para esta ocasión, 6 campanadas en 6 segundos. ¿Cuánto tardará en tocar 18 campanadas?



Calcula cuántos segundos tarda en tocar cada campanada. Reparte los 6 segundos entre las 6 campanas. Cada campanada tarda en tocar _____ segundo

SOLUCIÓN: Si tienes que tocar 18 campanadas y cada campanada tarda en tocarse _____ segundo, entonces tardará en tocar 18 campanadas _____ segundos







RETO 3. CAMPANAS

PROBLEMA 2

2.Toque de peligro

En un pueblo, las campanas de la iglesia suenan cada vez que hay un incendio para alertar a los habitantes.

Si en un mes hubo 4 incendios y cada vez que sonaron las campanas, lo hicieron durante 10 minutos,



10



10



10



10

¿Qué operación tienes que realizar para calcular el tiempo total? **Rodea**

Suma

Resta

¿cuántos minutos en total sonaron las campanas ese mes? SOLUCIÓN: _____ minutos

SOLUCIÓN: sonaron en total _____ minutos





RETO 3. CAMPANAS

PROBLEMA 3

3.Toque de horas

Los niños y niñas de un pueblo muy pequeñito van a la escuela cuando el reloj de la torre toca a las 9:00 de la mañana.

Cuando toca la campana a las 2:00 de la tarde, salen de la escuela para volver a casa. ¿Cuántas horas pasan en la escuela?

Datos:

1. El alumnado llega a la escuela, cuando tocan las campanas a las 9:00 de la mañana
2. El alumnado sale de la escuela cuando las campanas tocan a las 2:00 de la tarde.

Operaciones:

Para saber cuántas horas pasa en la escuela, contamos las horas desde las 9:00 de la mañana hasta las 2:00 de la tarde:

09:00 10:00



10:00 11:00



11:00 12:00



12:00 01:00



01:00 02:00



SOLUCIÓN: En total el alumnado ha estado _____ horas en el colegio





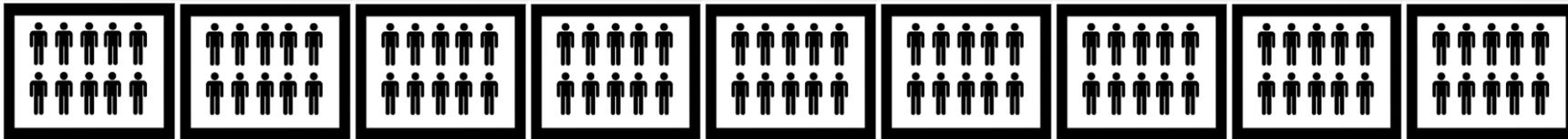
RETO 3. CAMPANA

PROBLEMA 4

4.Toque de bodas

Se celebra una boda en la iglesia del pueblo. Asisten 90 invitados. Después llegan 8 invitados más. Mientras se está celebrando la boda, se van de la iglesia 5 invitados, porque se les ha olvidado el regalo y van a buscarlo.

¿Cuántos invitados en total quedan en la iglesia?



- Ahora dibuja 8 invitados más :
- Tacha 5 invitados que se van y vuelve a contar:

¿Cuántos invitados quedan en total?

SOLUCIÓN: hay _____ invitados en total





RETO 3. CAMPANA

Si has resuelto todos los problemas, dirígete a 

Comienza el juego, presionando sobre la 

Te preguntarán por las soluciones de cada 

 la solución

Escucharás el sonido de las campanas según cada reto y aprenderás cómo suenan

1. Toque solemne 

2. Toque de peligro 

3. Toque de horas 

4. Toque de bodas 

