



Instrucciones cody feet (la que se elija es la que utilizarán en todo momento, tanto en este juego como en las actividades cody feet en clase):

- Avanza uno (opciones: una paso adelante, avanza un paso...)
- Retrocede uno (opciones: una paso atrás, retrocede un paso...)
- Avanza uno y gira a la derecha
- Avanza uno y gira a la izquierda
- Inicio
- Final

Normativa básica:

- Pueden jugar de 1 a 4 parejas a la misma vez.
- Si juego una pareja sola, de evitar las casillas o celdas con obstáculos. Si juegos varias parejas, deben evitar las casillas con obstáculos y a los otros participantes.
- Si una pareja toca un obstáculo o al miembro de otra pareja debe comenzar de nuevo.
- Se puede hacer con los ojos descubiertos o con los ojos vendados.
- Gana la pareja que antes llega a su casilla de salida.
- Los roles de la pareja pueden y deben cambiar periódicamente.





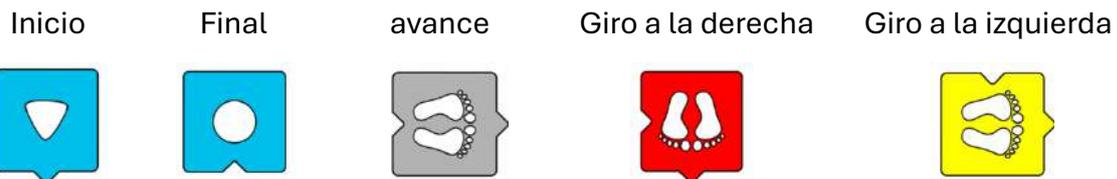
JUEGO 2: “Codypiedra, codypapel o tijerafeet”

Juego por equipos utilizando las tarjetas Cody Feet.

Con aros se establecerá un recorrido que puede ser recto o con giros, dependiendo del momento evolutivo o de aprendizaje del alumnado. Dentro de cada aro, pondremos las fichas de Cody Feet que les indicará que deben hacer en cada comento (avanzar uno, avanzar y girar y las tarjetas de inicio y final).

En este juego, se harán dos grupos y cada grupo comenzará su actividad en un extremo de la formación de aros (por lo que necesitaremos dos fichas de inicio y final). Un miembro de cada grupo comienza a realizar el recorrido siguiendo las indicaciones y, cuando llega a la tarjeta final (los dos finales están juntos en el centro de la construcción de aros), juegan piedra, papel, tijera. Quien gana suma un punto para su equipo y salen ambos participantes del recorrido para que participe otro miembro de cada grupo.

Tarjetas Cody Feet:



Ejemplo de circuitos:

