

Escala de estimación “Programadores de historias”

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPTORES					
3.3 Mostrar interés por el pensamiento computacional, participando en la resolución guiada de problemas sencillos de programación.	PENSAMIENTO ALGORÍTMICO: Resolver tareas cotidianas a través de la creación de secuencias ordenadas de instrucciones					
	PENSAMIENTO LÓGICO: Predecir el comportamiento de una secuencia de instrucciones, localiza y corrige el error de un algoritmo sencillo.					
	DESCOMPOSICIÓN Y ABSTRACCIÓN: Descomponer un problema en partes más pequeñas y atender a la información relevante para alcanzar la solución deseada.					
	SINCRONIZACIÓN: Encadenar acciones a través de eventos, dando flexibilidad y dinamismo a sus producciones sincronizando diferentes acciones.					
6.1 Mostrar estilos de vida sostenible y valorar la importancia del respeto, los cuidados, la corresponsabilidad y la protección de los elementos y seres del planeta, identificando la relación de la vida de las personas con sus acciones sobre los elementos y recursos del medio como el suelo y el agua.	Analizar las causas de contaminación lumínica, así como los efectos sobre las personas y ecosistemas naturales.					
	Promover acciones de uso eficiente de la energía eléctrica para reducir los efectos de la contaminación lumínica.					

