**ESCALA DE ESTIMACIÓN: CARTEL SENSIBILIZACIÓN**



**NO INICIADO**

**CONSEGUIDO**

**EN PROCESO**



**CRITERIOS**

**DESCRIPTOR**

**ÁREASS**

2.5. Programar secuencias de acciones o instrucciones para la resolución de tareas analógicas y digitales, favoreciendo y desarrollando las habilidades básicas de pensamiento computacional, adaptado a sus necesidades.

**REPRESENTACIÓN DE LA INFORMACIÓN:** Resolver una tarea sencilla iniciándose en el uso de tres variables y datos.

DESCUBRIMIENTO Y EXPLORACIÓN DEL ENTORNO

Proponer diferentes acciones para reducir el consumo de plástico y proteger a nuestros mares y ecosistemas marinos frente al impacto de residuos de plástico

3.1. Mostrar una actitud de respeto y protección hacia el medio natural y los animales, identificando el impacto positivo o negativo que algunas acciones humanas ejercen sobre ellos.

Identificar diferentes letras discriminando auditivamente cada una de ellas durante el procesamiento fonológico de una palabra

3.3. Evocar y expresar espontáneamente ideas a través del relato oral, así como planes futuros.

COMUNICACIÓN Y REPRESENTACIÓN DE LA REALIDAD

Expresar verbalmente ideas y pensamientos con fluidez, pronunciando correctamente, de acuerdo a su nivel madurativo, de manera espontánea en situaciones de comunicación oral.

Iconos de Flaticon.es