

**Rúbrica de Evaluación: Reto de Programación con mBot2**

| Criterios de evaluación (LOMLOE) | **Criterios** | **Nivel 5 (Excelente)** | **Nivel 4 (Relevante)** | **Nivel 3 (Conseguido)** | **Nivel 2 (En proceso)** | **Nivel 1 (No iniciado)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *CE 3.1. Conocer y usar, de forma correcta, el entorno o entornos de programación en el control de los sistemas automáticos programados, conociendo sus normas de funcionamiento y su aplicación en prototipos diseñados o sistemas físicos construidos.* | **A. Uso del IDE** | Manejo completo del IDE, incluyendo configuración avanzada del mBot2 y organización impecable del proyecto. | Uso correcto del IDE, con configuraciones adecuadas y organización funcional. | Uso básico del IDE, con algunas dificultades en configuración o manejo. | Dificultades significativas para usar el IDE correctamente. | No logra usar el IDE de manera funcional. |
| **B. Pasos y depuración** | Descompone el problema en pasos claros y realiza pruebas exhaustivas, corrigiendo todos los errores. | Descompone el problema adecuadamente, realiza pruebas y corrige la mayoría de los errores. | Descompone el problema de forma parcial y corrige algunos errores básicos. | Descompone el problema con dificultad y realiza pocas pruebas. | No logra descomponer el problema ni depurar errores. |
| *CE 3.2. Resolver problemas mediante sistemas de control programado de forma adecuada y eficiente, entendiendo y aplicando los principios del pensamiento computacional y usando los elementos básicos de programación aprendidos.* | **C. Estructura del código** | Código estructurado de manera lógica, optimizado y con comentarios claros en cada sección clave. | Código bien organizado, con algunos comentarios y pequeños detalles por mejorar. | Código funcional pero con errores en organización o falta de comentarios. | Código desorganizado y difícil de entender, con errores frecuentes. | Código incomprensible o con errores graves. |
| **D. Producción final** | El programa cumple completamente con los requisitos, es funcional y demuestra creatividad o innovación. | El programa cumple con la mayoría de los requisitos y es funcional. | El programa cumple con algunos requisitos pero tiene errores o limitaciones. | El programa tiene errores importantes que afectan su funcionalidad. | El programa no es funcional o no está terminado. |
| **E. Desafío** | Resuelve el desafío propuesto superando las expectativas, incluye funciones adicionales o soluciones innovadoras. | Resuelve el desafío propuesto completamente. | Resuelve el desafío parcialmente, con algunos objetivos no cumplidos. | Resuelve el desafío de forma limitada, dejando muchos objetivos sin cumplir. | No resuelve el desafío o no aborda los objetivos planteados. |



*¡Viaje al interior de la mente con MBot2! de REACLM Servicio de Innovación Educativa de JCCM se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución-Compartir Igual 4.0 España.*