

# ¿PROGRAMAMOS UN JUEGO?

## SOLUCIÓN

Aquí tienes varios ejemplos resueltos de diferente forma de un juego de preguntas y respuestas en Scratch 3.0. Puedes seguirlos si no lo has conseguido o si te has quedado atascado.

- Solución 1



- Solución 2



- Puedes ver un ejemplo de resolución de la programación propuesta, utilizando listas y variables, en el siguiente enlace:  
<https://scratch.mit.edu/projects/1145288339>

