**Rúbrica: programación con mBlock**

**4.1 Resolver problemas o dar explicación a procesos biológicos, geológicos o ambientales utilizando conocimientos, datos e información proporcionados por el docente, el razonamiento lógico, el pensamiento computacional o recursos digitales.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTOR** | **CONSEGUIDO DE FORMA EXCELENTE** | **CONSEGUIDO DE FORMA RELEVANTE** | **CONSEGUIDO** | **EN PROCESO** | **NO INICIADO** |
| **Resolver el problema propuesto con la ayuda del lenguaje de programación.** | El programa resuelve el problema propuesto cumpliendo todos los requisitos, está excelentemente estructurado y utiliza de forma eficiente y precisa todos los bloques necesarios. | El programa está correctamente estructurado resuelve el problema propuesto y cumple todos los requisitos que se piden en su formulación. | El programa resuelve el problema propuesto, aunque no cumpla como máximo uno de los requisitos que se piden en su formulación. | El programa resuelve el problema de forma parcial o no siempre obtiene el resultado esperado cuando se ejecuta. | El programa no responde a problema planteado ni siquiera de forma parcial o no consigue hacer un programa que se ejecute. |