

### 3. Ludificación (9 horas - plazo: 15 días)

En este tercer bloque vamos a jugar...

Tenemos en internet múltiples recursos para poder hacer actividades lúdicas, divertidas, con las que dar un nuevo enfoque a nuestra materia. Vamos a ver algunas de ellas.

Tienes que hacer **dos actividades, con herramienta diferente**. De esta forma, superas la tarea, pero, si lo deseas, puedes trabajar todas las aplicaciones que te propongo y enviarme sus correspondientes enlaces públicos; así tendrás una visión más completa de todas ellas.

En estas actividades pueden practicarse todas las destrezas, según el recurso elegido o el enfoque que le queramos dar. Muchas veces son los alumnos los que pueden hacer uso de estas herramientas directamente y no ser los receptores únicamente de nuestras creaciones.

Antes de trabajar estas herramientas, tendrás que crearte (si no la tienes ya) una cuenta. Una vez tengas usuario y contraseña podrás realizar la tarea.

Además del [Kit Digital](#) del INTEF (recuerda que puedes acceder como invitado), aquí tienes también un listado de [posibles herramientas](#), por si quieres profundizar y ver personalmente muchas más opciones. Todas estas webs te pueden aportar un número de actividades ya creadas por compañeros y que puedes modificar y adaptar a tu gusto.

Es muy conocida la herramienta [Kahoot](#), recurso que se ha hecho muy popular ([tutorial](#), [vídeo](#), [nuestra aportación](#) y unas [novedades](#)). Además permite nuevas plantillas de juegos aunque normalmente son de pago y no gratuitas. Quizás os aparezca una página de licencias cuando entréis a la web... os explico entonces [cómo avanzar](#) en la herramienta.

**Pero hay muchas más.**

En particular, te proponemos que como mínimo hagas **uso de dos herramientas de las siguientes**:

- [Quizizz](#): una maravilla de página donde también podemos tener los resultados de forma muy detallada (puede ser utilizado incluso como un "examen").
  - [Tutorial](#)

- [Vídeo](#)
- Y aquí tienes [nuestra aportación](#)
- [Learningapps](#): menos conocida que las anteriores pero que aporta un número muy elevado de juegos diferentes. Tiene la misma página un [tutorial](#) muy sencillo y clarificador. Altamente recomendable.
  - [Tutorial](#)
  - [Vídeo](#)
  - Y aquí tienes [nuestro vídeo](#)
- [Purposegames](#): herramienta que da “mucho juego”; es gratuita, pero que tiene como punto negativo el exceso de publicidad que aparece alrededor en la web (el cortafuegos de los colegios e institutos puede incluso bloquear el acceso a la página)
  - Nuestra [aportación](#)...
- [Educaplay](#): ya un clásico dentro de este tipo de páginas.
  - [Tutorial](#)
  - [Vídeo](#)
  - Nuestro [resumen](#)
- [Liveworksheets](#), fácil también y gratuita si los materiales son tuyos; permite hacer hasta 30 actividades con materiales ajenos. A partir de imágenes o pdf podrás crear [actividades interactivas](#)
  - Aquí tienes un muy buen [tutorial en vídeo](#)
  - O un [tutorial](#) en la propia web
- [Wordwall](#) es volver a los juegos clásicos. Tiene multitud de plantillas con las que puedes hacer múltiples juegos con las mismas preguntas. La versión gratuita está limitada a 5 actividades.
  - [Tutorial](#) en la misma web.
  - [Vídeo](#).
  - Y nuestra [aportación personal](#).
- Sólo te la menciono: [Plickers](#). Es muy interesante; permite responder a las preguntas del cuestionario mediante tarjetas con [códigos](#).
  - Aquí tienes un [videotutorial](#)