

IGUALDAD SOCIOECONÓMICA

Digitalización, polarización laboral e igualdad socioeconómica

Universidad Complutense de Madrid (UCM)

El fenómeno de polarización laboral o la sustitución de mano de obra por máquinas no solo desplazará a la clase media, sino que también provocará un significativo aumento de la desigualdad económica. Por ello se plantea la generación de un índice no paramétrico de polarización laboral para medir la incidencia de la digitalización en el mercado laboral español y medir el impacto de la digitalización sobre los trabajadores según su condición socioeconómica, entendiendo cómo la digitalización está afectando al mercado laboral y a la desigualdad.

Impacto de los grupos informales de las redes sociales en la inserción laboral

Fundación Santa María La Real (Castilla y León)

El objetivo general del proyecto consiste en conocer el impacto que tienen las redes sociales informales *online* en la inserción laboral de las personas desempleadas, ya que son un medio para compartir ofertas de empleo, recursos que favorezcan la empleabilidad, etc. La información obtenida permitirá mejorar, potenciar y optimizar estos canales *online* en la búsqueda de empleo de las personas desempleadas.

Rompiendo muros digitales para el progreso colectivo

Oxfam Intermón (Comunidad de Madrid)

La distribución de la nueva riqueza generada por el desarrollo tecnológico, el acceso equitativo a los avances y la dirección de estos hacia el bien común dependen de una acción decidida y a tiempo de las políticas públicas. En el caso de la exclusión digital, integrar implica dotar a millones de trabajadores de los conocimientos digitales necesarios para participar activamente en un mercado laboral polarizado, reduciendo su vulnerabilidad a la precariedad y la devaluación salarial. En este proyecto se analizará la oferta de personas trabajadoras para fortalecer la capacidad y conocimiento de aquellas excluidas para evitar un aumento de las desigualdades.

Oportunidades: el primer atlas de movilidad social aplicando Big data

Fundación Felipe González (Comunidad de Madrid)

El proyecto busca analizar a nivel hiperlocalizado los factores que condicionan la movilidad social en España, a partir de las distintas variables de las que depende el bienestar de los hijos, como el barrio, la renta familiar o el género, calculando la movilidad social real para comparar las diferencias locales de movilidad social en nuestro país y entender mejor por qué se producen. También se ampliará el conocimiento sobre la movilidad social, sus causas y sus consecuencias.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Explora conmigo dónde vivimos

CEIP Les Arenes (Comunitat Valenciana)

El objetivo es fomentar el intercambio de miradas entre la cultura gitana y la paya en un territorio tan significado como EL Cabanyal (Valencia). En este proyecto, 200 niños y niñas crearán relatos visuales mediante el *storytelling*, mostrando el patrimonio arquitectónico, la identidad sociocultural e histórica del barrio mediante una aplicación para dispositivos móviles. Se crearán relatos sobre el entorno del proyecto, educando en la capacidad de investigar, identificar, evaluar, organizar, comprender, utilizar y manejar información en el entorno digital mediante el intercambio y acercamiento a las culturas, las tradiciones, o los conocimientos populares locales.

¿Reduce el uso de herramientas digitales la desigualdad en la escuela?

Fundación ISEAK (Euskadi)

El objetivo de este proyecto es realizar un análisis empírico de la desigualdad. Se analizará el uso de herramientas digitales por parte de los jóvenes, así como la metodología docente en relación con el mundo digital. Se espera que los resultados de este proyecto puedan servir para informar a decisores políticos y a la comunidad educativa sobre cómo los resultados de aprendizaje del alumnado se ven afectados por el uso de las herramientas y dispositivos digitales como parte de la metodología educativa en las aulas. Asimismo, se mostrará si este impacto puede ser desigual entre los alumnos según sea su nivel socioeconómico, origen o género.

Forge of Destiny - Videojuego interactivo para la detección de fake news

Universidad de Extremadura

La actual revolución tecnológica ha traído consigo una indudable transformación de las formas de transmisión, comunicación y acceso a la información. Con ello, en la era de la *posverdad*, existe una sobreexposición a las proliferantes *fake news*, por lo que se propone el diseño y desarrollo de un videojuego que permita formar a colectivos en riesgo (*baby boomers*, Generación X, inmigrantes digitales) para la detección y tratamiento de *fake news*, así como de ciberdelitos.

COLECTIVOS VULNERABLES

Justicia en la era digital: claves y elementos para una nueva arquitectura

Universidad de Granada (Andalucía)

Este proyecto centra su objeto en la construcción de una guía para el diálogo sobre un diseño eficiente, de calidad y ético de herramientas tecnológicas para ser utilizadas en la resolución de litigios con un foco en la seguridad y protección de derechos. El objetivo es identificar las claves éticas fundamentales que deben condicionar las reformas legales y dar comienzo a la evaluación de las diferentes alternativas de regulación bajo un enfoque interdisciplinar, con el objetivo de orientar las políticas públicas en este ámbito.

¿Puede la forma del debate público incluir o expulsar a colectivos vulnerables?

Equit Project (Comunidad de Madrid)

El debate público parece estar dominado cada vez más por dinámicas de polarización y falta de diálogo, la construcción de identidades excluyentes y un mayor peso de las voces que combinan extremismo con capital acumulado (social, cultural, material). El objetivo del proyecto es mejorar los conocimientos sobre las lógicas del debate público, y los contextos en los que éste se vuelve más o menos inclusivo, con las distintas sensibilidades y perfiles socioeconómicos. Para ello se comprobará si el formato del debate puede ayudar a cerrar la brecha de participación entre las personas con más recursos y los colectivos identificados como más vulnerables en los estudios de participación política y ciudadana.

Mejoras para la adaptación de personas mayores a la administración electrónica

Universidad de Murcia

Las autoridades avanzan en la administración electrónica, pero la carencia de habilidades tecnológicas de las personas mayores conlleva un riesgo añadido de exclusión social, al limitar el acceso a cada vez más servicios públicos, mermando sus derechos sociales. Esta investigación sobre la administración electrónica y las formas de acceso y uso de ésta por parte de las personas mayores tiene como objetivo principal establecer cuáles son las causas que impiden la normalización de este servicio público a este grupo de edad, para determinar en qué medida se puede mejorar la adaptación de la administración electrónica.

POLÍTICAS PÚBLICAS

Diseño de puestos de trabajo del futuro en un Ayuntamiento

Ayuntamiento de Castro Urdiales (Cantabria)

En la siguiente década se prevé que la adopción de las nuevas tecnologías provocará una transformación en la naturaleza del trabajo. El objetivo del proyecto es el diseño de los perfiles de los puestos del futuro en el Ayuntamiento de Castro Urdiales. Se redactará un plan de adecuación y formación de los empleados públicos, ciudadanía y empresas, y se compartirán públicamente los resultados para su reutilización, definiendo perfiles, cursos y método de selección.

LivLab-Simulator

Universidad de Alcalá de Henares (Comunidad de Madrid)

LivLab-Simulator tiene como objetivo crear un simulador de laboratorios ciudadanos como instrumentos de políticas públicas de innovación social e inclusivas. Para ello se estudiarán los laboratorios ciudadanos como centros promotores de innovación social, con el objetivo de servir como instrumentos de co-creación de valor en el ámbito de la innovación inclusiva en el sector público.

Innovación pública contra la exclusión: los contratos de pago por resultados

Foro Impacto (Comunidad de Madrid)

Los contratos por resultados son una innovación en política pública que está tomando fuerza en la Unión Europea en programas contra la exclusión y la desigualdad. En España esta modalidad de contratación ha encontrado barreras culturales, jurídicas y de conocimiento. El proyecto propone diseñar un *policy sandbox* para experimentarla, utilizando nuevas herramientas digitales, en el marco de una *taskforce* formada por una alianza de actores del sector público, privado y tercer sector.

Observatorio de igualdad y modernización productiva

Red de expertos (Comunidad de Madrid)

España carece de instrumentos útiles para generar consenso social en relación con la propuesta de políticas públicas y empresariales cuyo principal objetivo sea reducir la creciente desigualdad, apostar por la modernización del tejido productivo y afrontar los retos digitales. Para ello, el proyecto busca constituir una red compuesta por economistas y otros profesionales relacionados con la innovación tecnológica y organizacional, vinculados a instituciones académicas, fundaciones, sindicatos y empresas, para compartir de forma periódica la reflexión sobre estos mecanismos.